### Приложение к ФОП НОО

«Утверждаю» Директор МБОУ «Гимназия № 14» Н.А. Медведникова Приказ № 315 от 29.08. 2024 г.



#### СВЕЛЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат: 00CAF9501B0356100EC9112EE206A532FD Владелец: Медведникова Наталья Александровна Действителен с 04.02.2025 до 30.04.2026

### Рабочая программа учебного курса «Практикум по математике»

для обучающихся 2-3 классов на уровень начального общего образования муниципального общеобразовательного учреждения «Гимназия № 14»

г. Набережные Челны

2024 г.



#### Пояснительная записка

Рабочая программа по учебному курсу «Практикум по математике» разработана для учащихся 2-3 классов общеобразовательного учреждения МБОУ «Гимназия № 14».

Программа по учебному курсу «Практикум по математике» для начальной школы составлена в соответствии с требованиями ФОП НОО; требованиями к результатам освоения начальной образовательной программы (личностным, метапредметным, предметным); основными подходами к развитию и формированию универсальных учебных действий для начального общего образования.

Содержание учебного курса «Практикум по математике» отвечает требованию к организации учебной деятельности: соответствует курсу «Математика» и не требует от учащихся дополнительных математических знаний. Тематика задач и заданий отражает реальные познавательные интересы детей, в программе содержатся полезная и любопытная информация, занимательные математические факты, способные дать простор воображению.

Цель: создание условий для повышения уровня математического развития учащихся, формирования логического мышления посредством освоения основ содержания математической деятельности, как умения анализировать, сравнивать, обобщать, выделять главное, доказывать и опровергать.

#### Задачи:

- обогащение знаниями, раскрывающими исторические сведения о математике;
- повышение уровня математического развития;
- углубление представления о практической направленности математических знаний, развитие умения применять математические методы при разрешении сюжетных ситуаций;
- учить правильно применять математическую терминологию;
- пробуждение потребности у школьников к самостоятельному приобретению новых знаний;
- уметь делать доступные выводы и обобщения, обосновывать собственные мысли.
- повышение мотивации и формирование устойчивого интереса к изучению математики.

#### Принципы программы:

- Актуальность

Создание условий для повышения мотивации к обучению математики, стремление развивать интеллектуальные возможности учащихся.

- Научность

Математика — учебная дисциплина, развивающая умения логически мыслить, видеть количественную сторону предметов и явлений, делать выводы, обобщения.

- Системность

Учебный курс строится от частных примеров (особенности решения отдельных примеров) к общим (решение математических задач).

- Практическая направленность

Содержание занятий учебного курса «Практикум по математике» направлено на освоение математической терминологии, которая пригодится в дальнейшей работе, на решение занимательных задач, которые впоследствии помогут ребятам принимать участие в школьных, районных, муниципальных и международных олимпиадах и других математических играх и конкурсах.

- Обеспечение мотивации

Во-первых, развитие интереса к математике как науке физико-математического направления, вовторых, успешное усвоение учебного материала на уроках и выступление на олимпиадах по математике.

- Курс ориентационный

Он осуществляет учебно-практическое знакомство со многими разделами математики, удовлетворяет познавательный интерес школьников к проблемам данной точной науки, расширяет кругозор, углубляет знания в данной учебной дисциплине.



включено большое количество заданий по развитию логического мышления, памяти и задания исследовательского характера. В структуру программы входит теоретический блок материалов, который подкрепляется практической частью. Практические задания способствуют развитию у детей творческих способностей, логического мышления, памяти, математической речи, внимания: умения создавать математические проекты, анализировать, решать ребусы, головоломки, обобщать и делать выводы.

#### Формы организации детского коллектива.

- Игровая, познавательная, краеведческая, просмотр мультфильмов, посещение музеев, посещение библиотеки, праздники, конкурсы, олимпиады, викторины.

#### Формы и виды контроля.

- Участие обучающихся в школьном, муниципальном, зональном турах олимпиад по математике.
- Участие обучающихся во Всероссийской викторине «Кенгуру» и др. дистанционных математических конкурсах.
- Активное участие в «Неделе математики» в начальной школе.
- Выпуск стенгазет

#### Планируемые результаты учебного курса «Практикум по математике».

#### 1. Личностные результаты:

#### Гражданско-патриотическое воспитание:

становление ценностного отношения к своей Родине - России;

осознание своей этнокультурной и российской гражданской идентичности;

сопричастность к прошлому, настоящему и будущему своей страны и родного края;

уважение к своему и другим народам;

первоначальные представления о человеке как члене общества, о правах и ответственности, уважении и достоинстве человека, о нравственно-этических нормах поведения и правилах межличностных отношений.

#### Духовно-нравственное воспитание:

признание индивидуальности каждого человека;

проявление сопереживания, уважения и доброжелательности;

неприятие любых форм поведения, направленных на причинение физического и морального вреда другим людям.

#### Эстетическое воспитание:

уважительное отношение и интерес к художественной культуре, восприимчивость к разным видам искусства, традициям и творчеству своего и других народов;

стремление к самовыражению в разных видах художественной деятельности.

#### Физическое воспитание:

формирования культуры здоровья и эмоционального благополучия:

соблюдение правил здорового и безопасного (для себя и других людей) образа жизни в окружающей среде (в том числе информационной);

бережное отношение к физическому и психическому здоровью.

#### Трудовое воспитание:

осознание ценности труда в жизни человека и общества, ответственное потребление и бережное отношение к результатам труда, навыки участия в различных видах трудовой деятельности, интерес к различным профессиям.

#### Экологическое воспитание:

бережное отношение к природе; неприятие

действий, приносящих ей вред.

#### Ценности научного познания:



первоначальные представления о научной картине мира;

познавательные интересы, активность, инициативность, любознательность и самостоятельность в познании.

#### 2. Метапредметные результаты:

#### Овладение универсальными учебными познавательными действиями:

#### 1) базовые логические действия:

сравнивать объекты, устанавливать основания для сравнения, устанавливать аналогии; объединять части объекта (объекты) по определенному признаку;

определять существенный признак для классификации, классифицировать предложенные объекты;

находить закономерности и противоречия в рассматриваемых фактах, данных и наблюдениях на основе предложенного педагогическим работником алгоритма;

выявлять недостаток информации для решения учебной (практической) задачи на основе предложенного алгоритма;

устанавливать причинно-следственные связи в ситуациях, поддающихся непосредственному наблюдению или знакомых по опыту, делать выводы;

#### 2) базовые исследовательские действия:

определять разрыв между реальным и желательным состоянием объекта (ситуации) на основе предложенных педагогическим работником вопросов;

с помощью педагогического работника формулировать цель, планировать изменения объекта, ситуации;

сравнивать несколько вариантов решения задачи, выбирать наиболее подходящий (на основе предложенных критериев);

проводить по предложенному плану опыт, несложное исследование по установлению особенностей объекта изучения и связей между объектами (часть - целое, причина - следствие);

формулировать выводы и подкреплять их доказательствами на основе результатов проведенного наблюдения (опыта, измерения, классификации, сравнения, исследования);

прогнозировать возможное развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях;

#### 3) работа с информацией:

выбирать источник получения информации;

согласно заданному алгоритму находить в предложенном источнике информацию, представленную в явном виде;

распознавать достоверную и недостоверную информацию самостоятельно или на основании предложенного педагогическим работником способа ее проверки;

соблюдать с помощью взрослых (педагогических работников, родителей (законных представителей) несовершеннолетних обучающихся) правила информационной безопасности при поиске информации в сети Интернет;

анализировать и создавать текстовую, видео, графическую, звуковую, информацию в соответствии с учебной задачей;

самостоятельно создавать схемы, таблицы для представления информации.

#### Овладение универсальными учебными коммуникативными действиями:

#### <u>1) общение:</u>

воспринимать и формулировать суждения, выражать эмоции в соответствии с целями и условиями общения в знакомой среде;

проявлять уважительное отношение к собесседнику, соблюдать правила ведения диалога и дискуссии;



признавать возможность существования разных точек зрения;

корректно и аргументированно высказывать свое мнение;

строить речевое высказывание в соответствии с поставленной задачей;

создавать устные и письменные тексты (описание, рассуждение, повествование); готовить небольшие публичные выступления;

подбирать иллюстративный материал (рисунки, фото, плакаты) к тексту выступления;

#### 2) совместная деятельность:

формулировать краткосрочные и долгосрочные цели (индивидуальные с учетом участия в коллективных задачах) в стандартной (типовой) ситуации на основе предложенного формата планирования, распределения промежуточных шагов и сроков;

принимать цель совместной деятельности, коллективно строить действия по ее достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

проявлять готовность руководить, выполнять поручения, подчиняться;

ответственно выполнять свою часть работы;

оценивать свой вклад в общий результат;

выполнять совместные проектные задания с опорой на предложенные образцы.

#### Овладение универсальными учебными регулятивными действиями:

#### 1) самоорганизация:

планировать действия по решению учебной задачи для получения результата; выстраивать последовательность выбранных действий;

#### <u>2) самоконтроль:</u>

устанавливать причины успеха/неудач учебной деятельности; корректировать свои учебные действия для преодоления ошибок.

#### 3. Предметные результаты

- различать имена и высказывания великих математиков;
- работать с числами великанами;
- -пользоваться алгоритмами составления и разгадывания математических ребусов;
- понимать «секреты» некоторых математических фокусов;
- -преобразовывать неравенства в равенства, составленные из чисел, сложенных из палочек в виде римских цифр;
  - решать нестандартные, олимпиадные и старинные задачи;
  - использовать особые случаи быстрого умножения на практике;
  - находить периметр, площадь и объём окружающих предметов;
  - разгадывать и составлять математические ребусы, головоломки, фокусы.

## Содержание учебного курса «Практикум по математике» 2 класс

**Исторические сведения о математике.** Имена и заслуги великих математиков. Крылатые высказывания великих людей о математике и математиках. Сравнение римской и современной письменных нумераций. Преобразование неравенств в равенства, составленные из чисел, сложенных из палочек в виде римских цифр.

Поиск и чтение слов, связанных с математикой (в таблице, ходом шахматного коня и др.). Время. Единицы времени. Масса. Единицы массы. Литр.

Форма организации обучения - математические игры:

«Веселый счёт» – игра-соревнование; игры с игральными кубиками. Игры «Чья сумма больше?»,

«Лучший лодочник», «Математическое домино», «Не собьюсь!», «Задумай число», «Отгадай задуманное число», «Отгадай число и месяц рождения».

Игры «Волшебная палочка», «Лучший счётчик», «Не подведи друга», «День и ночь»,



«Счастливый случай», «Какой ряд дружнее?» Игры

с мячом: «Наоборот», «Не урони мяч».

Математические пирамиды: «Сложение в пределах 10; 20; 100», «Вычитание в пределах 10; 20; 100», «Умножение», «Деление».

Игры «Крестики-нолики», «Крестики-нолики на бесконечной доске, «Морской бой» и др.

**Мир** занимательных задач. Задачи, допускающие несколько способов решения. Задачи с недостаточными, некорректными данными, с избыточным составом условия. Последовательность «шагов» (алгоритм) решения задачи.

Задачи, имеющие несколько решений. Обратные задачи и задания. Ориентировка в тексте задачи, выделение условия и вопроса, данных и искомых чисел (величин). Выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы.

Старинные задачи. Логические задачи. Задачи на переливание. Составление аналогичных задач и заданий.

Нестандартные задачи. Использование знаково-символических средств для моделирования ситуаций, описанных в задачах.

Задачи, решаемые способом перебора. «Открытые» задачи и задания.

Задачи и задания по проверке готовых решений, в том числе и неверных. Анализ и оценка готовых решений задачи, выбор верных решений.

Решение олимпиадных задач международного конкурса «Кенгуру». Воспроизведение способа решения задачи. Выбор наиболее эффективных способов решения.

**Геометрическая мозаика.** Пространственные представления. Понятия «влево», «вправо», «вверх», «вниз». Маршрут передвижения. Точка начала движения; число, стрелка  $1 \rightarrow 1 \downarrow$ , указывающие направление движения. Проведение линии по заданному маршруту (алгоритму): путешествие точки (на листе в клетку). Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание.

Геометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии.

Расположение деталей фигуры в исходной конструкции (треугольники, таны, уголки, спички). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции. Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по собственному замыслу.

Разрезание и составление фигур. Деление заданной фигуры на равные по площади части.

Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации.

Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.

Распознавание (нахождение) окружности на орнаменте. Составление (вычерчивание) орнамента с использованием циркуля (по образцу, по

собственному замыслу).

Объёмные фигуры: цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из разверток: цилиндр, призма шестиугольная, призма треугольная, куб, конус, четырёхугольная пирамида, октаэдр, параллелепипед, усеченный конус, усеченная пирамида, пятиугольная пирамида, икосаэдр. (По выбору учащихся.)

Танграм: древняя китайская головоломка. «Сложи квадрат» (Никитин

Б.П. Ступеньки творчества или Развивающие игры. — 3-е изд. — М.: Просвещение, 1989). «Спичечный» Конструктор (Вместо спичек можно использовать счётные палочки).

ЛЕГО-конструкторы. Набор «Геометрические тела».

Конструкторы «Танграм», «Спички», «Полимино», «Кубики», «Паркеты и мозаики», «Монтажник», «Строитель» и др. из электронного учебного пособия «Математика и конструирование».



#### Содержание учебного курса «Практикум по математике» 3 класс

**Исторические сведения о математике.** Что дала математика людям? Зачем ее изучать? Когда родилась математика, и что явилось причиной ее возникновения? Старинные системы записи чисел. Упражнения, игры, задачи. Иероглифическая система древних египтян. Упражнения, игры, задачи. Римские цифры. Упражнения, игры, задачи. Пифагор и его школа. Упражнения, игры, задачи. Архимед. Упражнения, игры, задачи. «Шаг в будущее». От секунды до столетия. Это было в старину.

Мир занимательных задач. Интеллектуальная разминка «Числовой» конструктор Волшебные переливания В царстве смекалки Числовые головоломки Интеллектуальная разминка Математические фокусы Математические игры Секреты чисел Математическая копилка Математическое путешествие Выбери маршрут Числовые головоломки В царстве смекалки Мир занимательных задач Конкурс смекалки Энциклопедия математических развлечений Интеллектуальная разминка

**Геометрическая мозаика.** Геометрия вокруг нас «Спичечный» конструктор Геометрический калейдоскоп Разверни листок

#### Тематическое планирование учебного курса «Практикум по математике» 2 класс

No	Наименование раздела	Кол-во часов	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
1	Исторические сведения о математике	5	www.nachalka.com
2	Мир занимательных задач	15	https://infourok.ru/
3	Геометрическая мозаика.	14	http://uchi.ru/
		34	

# Тематическое планирование учебного курса «Практикум по математике» 3 класс

№	Наименование раздела	Кол-во часов	Электронные (цифровые)
			образовательные ресурсы
1	Исторические сведения о	10	<u>https://prosv.ru/</u>
	математике		
2	Мир занимательных задач.	20	http://uchi.ru/
3	Геометрическая мозаика.	4	ttps://resh.edu.ru/
		34	

# Календарно-тематическое планирование по учебному курсу «Практикум по математике» 2 класс

No	Тема урока, курса, модуля	Коли честв	Да	ты		
п/п	модуля	о	План	Факт	Электронные цифровые образовательные ресурс	
1	Буквы латинского алфавита.	1			www.nachalka.com	
2	Числовые лабиринты	1			«Академкнига/Учебник»)	
3	Римская нумерация	1			https://akademkniga.ru/ (ООО Издательство	
4	Блиц-турнир. Решение задач при помощи буквенного выражения.	1			«Академкнига/Учебник»)	
5	Проектная деятельность «Великие математики»	1			<u>https://prosv.ru/</u> (AO Издательство	
6	Геометрические упражнения	1			«Просвещение»)	
7	Упражнения в черчении на нелинованной бумаге	1			https://prosv.ru/ (AO Издательство	
8	Игра «Удивительный квадрат»	1			«Просвещение»)	
9	Преобразование фигур на плоскости	1			http://uchi.ru/	
10	Задачи-смекалки	1			https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ BO ΜΓΠΥ)	
11	Симметрия фигур	1			https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ BO ΜΓΠΥ)	
12	Соединение и пересечение фигур	1			https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ BO ΜΓΠΥ)	
13	Познавательная игра «Семь вёрст…»	1			https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ BO ΜΓΠΥ)	
14	Проектная деятельность «Московский Кремль»	1			https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ BO ΜΓΠΥ)	
15	Объём фигур	1			http://uchi.ru/	
16	Логическая игра «Молодцы и хитрецы»	1			http://uchi.ru/	
17	Конструирование предметов из геометрических фигур	1			http://uchi.ru/	
18	Открытие нуля.	1			http://uchi.ru/	
19	Учимся разрешать задачи на противоречия.	1			http://uchi.ru/	
20	Игра «Гонка за лидером: меры в пословицах»	1			http://uchi.ru/	
21	Проектная деятельность «Зрительный образ квадрата»	1			http://uchi.ru/	
22	Комбинированные задачи	1			http://uchi.ru/	
23	Экскурсия в компьютерный класс	1			http://uchi.ru/	



24	Компьютерные математические игры	1	http://uchi.ru/
25	Международная игра «Кенгуру»	1	https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ ΒΟ ΜΓΠΥ)
26	Конкурс знатоков (1 тур)	1	https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ BO ΜΓΠΥ)
27	Конкурс знатоков (2 тур)	1	https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ BO ΜΓΠΥ)
28	Конкурс знатоков (итоговый тур)	1	http://uchi.ru/
29	Учимся комбинировать элементы знаковых систем.	1	http://uchi.ru/
30	Задачи с многовариантными решениями.	1	http://uchi.ru/
31	Путешествие по окружности	1	https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ ΒΟ ΜΓΠΥ)
32	Моделирование сложных фигур	1	https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ BO ΜΓΠΥ)
33	Задания на развитие восприятия	1	https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ ΒΟ ΜΓΠΥ)
34	Дерево возможностей	1	https://www.mgpu.ru/ (ΓΑΟΥ BO ΜΓΠΥ)

## Календарно-тематическое планирование по учебному курсу «Практиктикум по математике» 3 класса

№ п/п	Тема урока	Колич ество	Да	ты	Электронные цифровые образовательные
11/11		часов	План	Факт	ресурсы
1.	Что дала математика людям? Зачем ее изучать?	1			https://akademkniga.ru/ (ООО Издательство «Академкнига/Учебник»)
2.	Когда родилась математика, и что явилось причиной ее возникновения?	1			https://www.mgpu.ru/ (ГАОУ ВО МГПУ)
3.	Старинные системы записи чисел. Упражнения, игры, задачи.	1			https://prosv.ru/ (АО Издательство «Просвещение»)
4.	Иероглифическая система древних египтян. Упражнения, игры, задачи.	1			https://akademkniga.ru/ (ООО Издательство «Академкнига/Учебник»)
5.	Римские цифры. Упражнения, игры, задачи.	1			https://prosv.ru/ (АО Издательство «Просвещение»)
6.	Пифагор и его школа. Упражнения, игры, задачи.	1			http://uchi.ru/
7.	Архимед. Упражнения, игры, задачи.	1			http://uchi.ru/
8.	Интеллектуальная разминка.	1			http://uchi.ru/
9.	«Числовой» конструктор.	1			http://uchi.ru/

10.	Геометрия вокруг нас.	1	https://prosv.ru/
			(АО Издательство «Просвещение»)
11	Волшебные переливания.	1	https://akademkniga.ru/
11.	волшеоные переливания.	1	(ООО Издательство
			«Академкнига/Учебник»)
12	В царстве смекалки.	1	https://prosv.ru/
12.	В царстве смекалки.	1	(АО Издательство
			(АО ИЗДательство «Просвещение»)
13	«Шаг в будущее».	1	https://www.mgpu.ru/
13.	мнаг в будущес».	1	(ГАОУ ВО МГПУ)
14.	«Спичечный» конструктор.	1	https://akademkniga.ru/
	1 7 1		(ООО Издательство
			«Академкнига/Учебник»)
15.	Числовые головоломки.	1	https://akademkniga.ru/
			(ООО Издательство
			«Академкнига/Учебник»)
16.	Интеллектуальная разминка.	1	https://prosv.ru/
			(АО Издательство
			«Просвещение»)
17.	Математические фокусы.	1	https://www.mgpu.ru/
			(ГАОУ ВО МГПУ)
18.	Математические игры.	1	https://akademkniga.ru/
			(ООО Издательство
			«Академкнига/Учебник»)
19.	Секреты чисел.	1	https://prosv.ru/
			(АО Издательство
			«Просвещение»)
20.	Математическая копилка.	1	https://prosv.ru/
			(АО Издательство
			«Просвещение»)
21.	Математическое путешествие.	1	https://akademkniga.ru/
			(ООО Издательство
			«Академкнига/Учебник»)
22.	Выбери маршрут.	1	https://akademkniga.ru/
			(ООО Издательство
- 22	***	1	«Академкнига/Учебник»)
23.	Числовые головоломки.	1	https://www.mgpu.ru/
24		1	(ГАОУ ВО МГПУ)
24.	В царстве смекалки.	1	https://prosv.ru/
			(АО Издательство
25	TI 9.2	1	«Просвещение»)
25.	Что дала математика людям? Зачем ее	1	https://prosv.ru/
	изучать?		(АО Издательство
26		1	«Просвещение»)
26.	Когда родилась математика, и что	1	https://akademkniga.ru/ (ООО Издательство
	явилось причиной ее возникновения?		«Академкнига/Учебник»)
27	Старинные системы записи чисел.	1	https://akademkniga.ru/
21.	Упражнения, игры, задачи.	1	(ООО Издательство
	л пражисиил, игры, задачи.		«Академкнига/Учебник»)
28	Иероглифическая система древних	1	https://www.mgpu.ru/
۷٥.	египтян. Упражнения, игры, задачи.	1	(ГАОУ ВО МГПУ)
20	Римские цифры. Упражнения, игры,	1	https://prosv.ru/
۷).	задачи.	1	(АО Издательство
			«Просвещение»)
<u> </u>			(TIP STEELEN)

30.	Пифагор и его школа. Упражнения, игры, задачи.	1	https://prosv.ru/ (АО Издательство «Просвещение»)
31.	Архимед. Упражнения, игры, задачи.	1	https://www.mgpu.ru/ (ГАОУ ВО МГПУ)
32.	Интеллектуальная разминка.	1	https://akademkniga.ru/ (ООО Издательство «Академкнига/Учебник»)
33.	«Числовой» конструктор.	1	https://prosv.ru/ (AO Издательство «Просвещение»)
34.	Геометрия вокруг нас.	1	https://akademkniga.ru/ (ООО Издательство «Академкнига/Учебник»)
C	БЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	34	

Лист согласования к документу № Практикум по матем 2,3 класс НОО от 28.02.2025

Инициатор согласования: Медведникова Н.А. Директор

Согласование инициировано: 28.02.2025 09:45

Лист согласования: последовательное					
N°	ФИО	Срок согласования	Результат согласования	Замечания	
1	Медведникова Н.А.		□Подписано 28.02.2025 - 09:45	-	